

NÁVOD

MULTIFUNKČNÍ RUDL HT4014



Skladování

Rudl skladujte při teplotách do 50°C v suchém prostředí. Vyšší teplota skladování negativně ovlivňuje pryžové obruče kol a tukové náplně v ložiscích.

Provoz

Rudl je určen k manipulaci s kusovými břemeny s rovnou podstavnou a min. jednou opěrnou plochou, do hmotnosti 250 kg. Těžiště břemene nesmí být dále než 200mm od této svislé plochy a břemeno také nesmí propadnout rámem rudlu. K břemenu ve svislé poloze se přisune rudl, jeho lopata se zasune pod nakloněné břemeno, dokud se toto neopře o trubkový rám. Po naklonění břemene na stranu k rudlu se tento tlakem na madla nakloní do vratké polohy, kdy rovnováhu udržuje pouze obsluhující osoba. Dalším náklonem do polohy, kdy část hmotnosti břemene nese obsluha, se zvyšuje takto vyvolaná síla a je potřeba si uvědomit před naložením břemene, zda je obsluhující osoba fyzicky schopna ovládat soustavu v nakloněné poloze a v pohybu. Při zastavení a vykládce je třeba postupovat opačně než při nakládce a to tak pomalu, aby se břemeno nepřevrhlo od vozíku. Během manipulace a jízdy je potřeba brát také v úvahu boční náklon, jež je omezen především stabilitou břemene a způsoben nerovností podlahy. Vozík je určen pro ruční potah po rovných pevných plochách bez rážů do rychlosti 6km/h. Vozík není určen pro přepravu osob ani zvířat.

Čištění

Vozík je možno otírat vlhkým hadrem s mírným přídavkem saponátu, výjimkou jsou ložiska kol, kam se nesmí dostat voda.

Bezpečnost

Během provozu je potřeba dbát výše uvedených instrukcí, tak aby nedošlo k přetížení nebo k převržení vozíku a to zejména:

- nepřekročit max. nosnost a nezatěžovat vozík rázy
- nepřekročit max. rychlost
- nepoužívat poškozený vozík.

- Vzhledem k tomu, že rudl v pojezdové poloze je samostatně nestabilní a musí jej držet obsluha, je nutno dbát zvýšené opatrnosti a obsluhující osoba musí mít cit pro rovnováhu soustavy.

- Nosnost rudlu je omezena především fyzickými schopnostmi obsluhy.

Při dodržení tohoto návodu je výrobek bezpečný ve smyslu zákona 102/2001Sb